



BEACHHÅNDBALL REGLER

6-9 ÅR

10-12 ÅR

13+ ÅR

INNHold:

Side nr. →

- 03** GENERELLE SPILLEREGLER
- 08** 6-9 ÅR
- 12** 10-12 ÅR
- 16** 13+ ÅR
- 19** JURY OG PROTESTREGLER
- 20** OPPSUMMERING 6-14 ÅR
- 21** OPPSUMMERING 15+ ÅR





SPILLEREGLER BEACHHÅNDBALL

Generelle spilleregler og regeltilpasninger yngre aldersklasser.

"Filosofien til Beachhåndball baserer seg strengt på prinsippene om Fair Play!"

Fair Play betyr:

- Respekter helsen, integriteten og kroppen til spillerne.
- Respekter spillets ånd og filosofi.
- Respekter spillets dynamikk, men tolerer aldri en fordel oppnådd ved å bryte reglene.
- Fremme ekte sportsånd og etterleve beachhåndballens kulturelle og idrettslige mål.

Ifølge filosofien til beachhåndball (spillets attraktivitet - to lag som spiller med fullt lag), skal eventuelle brudd som blir idømt under spillet, være mot individuelle spillere og ikke lagfeil.





Spillerflyt

ALDERSBESTEMT

En spiller kan ikke delta for mer enn ett lag i samme årsklasse under Moelven Beach Festival, men kan spille på lag i ulike klasser samme dag.

SENIOR

Spillere som har deltatt i kamp for et lag, må stå over en av dette lagets kamper før vedkommende har rett til å delta på et lavere lag. Vedkommende er da spilleberettiget for alle lavere lag. Hvis høyere og lavere lag er satt opp i kamp samme dag, har spilleren rett til å delta på lavere lag uansett tidspunkt for kampen, men spilleren kan ikke delta på begge lag samme dag.

Dispensasjon

Dispensasjonssøknader (for bruk av overårige) må sendes inn sammen med påmelding (anmerkning i kommentarfeltet). Lag, som deltaker under dispensasjon (D,) kan ikke delta i sluttspillet. Sammensatte lag er tillatt i beachhåndball (anmerkning i kommentarfeltet ved påmelding).

Spillertilhørighet

Det er tillatt for spillere å delta for annen klubb enn den har klubbtilhørighet i, under forutsetning av at klubben, hvor spilleren har sin klubbtilhørighet, dersom alle parter har signert standardavtale for deltakelse i beachhåndball for annen klubb.





Antall spillere pr lag



Maks 8 spillere i aldersbestemte klasser. Senior kan ha maks 10 spillere. Minst 6 spillere må være til stede ved kampens begynnelse. Hvis antallet spillerberettigede spillere synker under 4 avbrytes kampen og det andre laget anses som vinner av kampen.

Vi oppfordrer klubbene til å melde på flere lag slik at flest mulig spillere kan delta og spille beachhåndball. Det er fri flyt av spillere i aldersbestemte klasser, så har du en tropp på 12 spillere anbefaler vi at dere melder på 2 beachhåndballag, med 6 spillere på laget, og bruker muligheten til å flytte spillere mellom lagene ved evt sykdom og andre typer forfall.

Praktiske kampbestemmelser

Hjemmelagets innbytteside er på sekretariatets side.

Før kampstart går lagene inn fra hvert sitt hjørne, ledet av hver sin dommer.

Dommere og spillere gir high-five med hverandre når de møtes.

Hjemmelaget starter med målvakt i målet til venstre for sekretariatet.

Sokker i kunststoff, også kalt beachsportsokker, er forbudt.

Det er ikke anledning til å ta team time-out.

Dommerens avgjørelser er endelige.

WALKOVER:

Lag som ikke møter til oppsatt kamp innen 5 minutter etter oppsatt kampstart taper kampen på walkover.





#StianHogsveenPhoto

Dommerkast, goldengoal og omgangspoeng

Hver omgang, også "goldengoal", starter med dommerkast. Dommerkastet tas midt på banen. Spilleren som er med i dommerkastet får ikke lov til å ta ballen i fast grep, hen kan kun slå/føre ballen til sine medspillere. Eller selv ta ballen dersom den har vært i sanden.

Hver omgang må avgjøres. Om det står uavgjort, blir det nytt dommerkast på midten av banen og goldengoal prinsippet. Første lag som får målpoeng vinner omgangen og får et omgangspoeng.

Hvis et lag vinner begge omgangene, vinner de kampen 2-0 på omgangspoeng.

Hvis hvert lag har vunnet en omgang hver, er stillingen 1-1 i omgangspoeng og kampen avgjøres på shoot-out.

Laget som vinner shoot-out tildeles et omgangspoeng. Dermed vinner de kampen 2-1.

Merk alderstilpasning!





Ballstørrelser

Streetball - brukes av J/G 6 - 9

Ballstørrelse 0 - mini brukes av J/G 10, J/G 11 og J/G 12

Ballstørrelse 1 - lilleput brukes av J/G 13 - J/G 14

Ballstørrelse 2 - junior brukes av J/G 15, J16, J18 og Kvinner senior.

Ballstørrelse 3 - senior brukes av Gutter 16, Gutter 18 og Menn senior.

Merk: Der det slås sammen aldersklasser i spilltilbud, skal den minste ballstørrelsen benyttes.

Alle lag holder ball selv. Legg baller bak mål = bedre flyt.

Ballstørrelse 3



Ballstørrelse 1



Ballstørrelse 0



Ballstørrelse 2



Streetball





J/G
6-9 år

ALDERSBESTEMTE SPILLEREGLER (6-9)

Måltavle

Det benyttes ikke måltavle. Dommer markerer om det er et poeng eller to poeng med tegn.

Antall spillere pr. lag:

Maks 7 spillere pr. lag. Anbefalt 5 til 6 spillere pr. lag.

Antall spillere på banen samtidig er 3 utespillere og 1 målvakt.

Målvakt blir med frem i angrep for å skape 4:3 spill.

Spillebanen

Banen er oppblåsbar og 10x20 meter.



Angripende lag må
passere nærmeste
midtstolpe før det
kan scores mål.



J/G
6-9 år

Innbyttene og dommer sin posisjon:

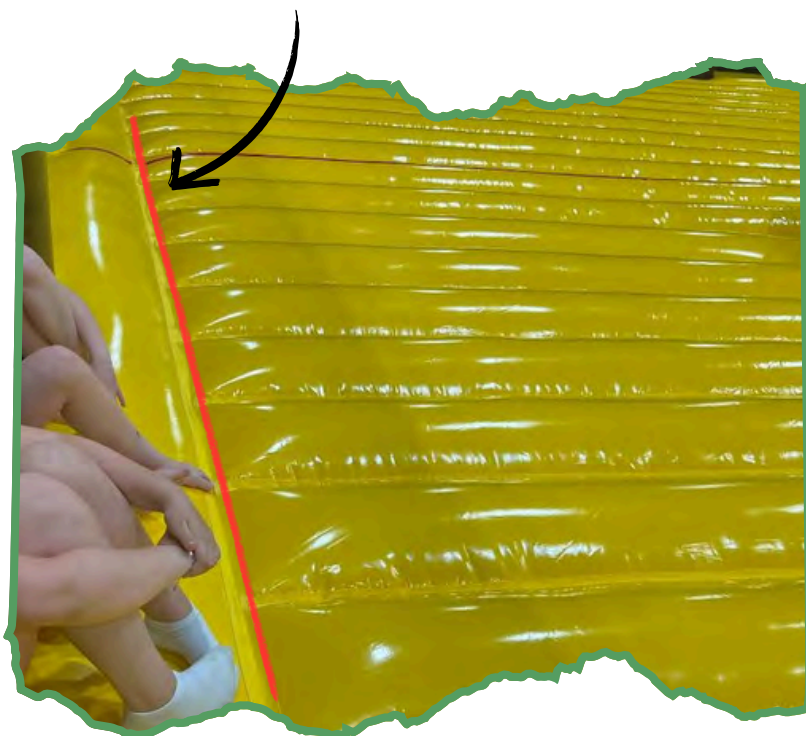


Innbyttene

Dommer

INNBYTTE OG UTSTYR

- Spillere spiller barbeint uten sokker.
- Innbyttene sitter inne i banen ved dommer og holder beina innenfor markert området. Se tegning.





Hva gir 2 poeng?

J/G
6-9 år

- Scoring etter flyver
- Scoring etter piruett
- Scoring etter 6-meterkast
- Scoring etter backhand



ETT POENG



TO POENG

Kampgjennomføring

I klassene J/G 6 til og med 9 år spilles det en omgang à 10 min + shootout som omgang to i alle kamper. Det er 5 minutters pause.

MBF forbeholder seg retten til å gjøre de justeringer som er nødvendig for å få det beste kamptilbudet.

De ordinære omgangene spilles med 3 utespillere + målvakt i angrep, hvor målvakten MÅ være med som utespiller når laget vinner ball. "Ny" målvakt må komme inn via målområdet, og målvakten som ble med i angrep må løpe ut korteste vei langs innbyttersonen og bytte.



J/G
6-9 år

Forsvarende lag skal ha 3 spillere i forsvar, samt målvakt i mål. Spillere skal ikke bytte forsvar/angrep, men spille begge veier.

Det oppfordres til hyppige bytter av spillere, og bytter kan kun skje når laget har ballen.

Det er kun lov å ta maks tre skritt. Et hopp = et skritt, osv.
Det skal ikke spilles med avkast, men utkast fra målvakt.

Shootout

Under shootouten skal alle lagets spillere i aksjon. Dersom laget består av et oddetall antall spillere, må en spiller gjennomføre shootout to ganger.

Under shootouten skal alle lagets spillere i aksjon (=delta i ett forsøk).

- To utespillere på spillebanen og en målvakt i målfeltet.
- Målvakten kan bevege seg fritt inne i målfeltet.
- Utespillerne kan bevege seg fritt på spillebanen, og kan stå hvor som helst på spillebanen når shootouten starter.
- Målvakten har ball og starter shootouten, og shootouten er i gang når målvakten spiller en pasning til en av utespillerne.
- Målvakten kan ikke forlate målvaktsfeltet.
- Maks 6 pasninger, inkludert pasningen fra målvakt. Skudd på mål teller ikke som en pasning.
- Ballen kan være i bakken/sanden TO ganger. Skjer dette, tar en av utespillerne opp ballen og fortsetter shootouten.
- Dersom ballen havner utenfor sidelinjen, er i bakken/sanden for tredje gang eller er skutt på mål, er forsøket over.



J/G
10 – 12 år

ALDERSBESTEMTE SPILLEREGLER (10-12)

Måltavle

For å skape mest mulig beachstemning, engasjement og lik opplevelse for alle deltakere, benyttes det måltavle i alle aldersklasser som spiller på sandbanene under Moelven Beach Festival.

Dette innebærer at det føres og vises kampresultat også i klassene J/G 10 og J/G 11, selv om dette kan avvike fra ordinær praksis i enkelte regioner. Måltavlen benyttes som et verktøy for kampavvikling og publikumsopplevelse, samtidig som fokus på mestring, Fair Play og spilleglede står fast i de yngste klassene.

Spesialist

I klassene J/G 10-12 år bytter målvakt og spesialist (vestspillere) som i alle andre årsklasser. Målvakt, som setter ballen i motstanders mål med skudd fra eget målfelt, skal belønnes med 2 poeng, som i alle andre klasser. I det spesialisten betrer spillerfeltet via målfeltet, eller målvakten blir med i spillet på spillefeltet, vil denne personens scoringer kun gi 1 poeng. Hensikten med denne regeltilpasningen er å unngå at en person tar alle skudd og derav blir totalt dominerende. En spesialist vil, i spillefeltet, kunne få 2-poeng, på lik linje med alle andre om han/hun foretar spektakulære scoringer.





J/G
10 – 12 år

Hva gir 2 poeng

- Ethvert forsøk på piruett (alt fra 180 grader) skal gi 2 poeng
- Scoring på skudd ifra målvakt i eget målfelt.
- Scoring etter flyver.
- Scoring etter piruett.
- Scoring etter 6-meterkast.
- Kreative eller spektakulære mål – se fortolkning nr 1.

I 10 til 12 års klassene skal det brukes større skjønn rundt hva som vurderes som spektakulære mål, her er målet at spillerne skal utforske og være kreative i måten de scorer på. Det er ikke tillatt å benytte andre medspillere fysisk i aksjonen for å skape kreative mål, aksjonen må skje fra sanden.

Kampgjennomføring

Det spilles to omganger à 7 minutter først, og deretter gjennomføres shootout som en tredje omgang i alle kamper. Under shootouten skal alle lagets spillere i aksjon (= delta i ett forsøk). Dersom laget består av et oddetall antall spillere, må en spiller gjennomføre shootout to ganger.

4 spillere på banen fra hvert lag. Forsvarende lag har 3 forsvarspillere og 1 målvakt. Når forsvarende lag får ballkontroll kan målvakten bytte med spesialisten, slik at det blir 4 angripende spillere.

Det er kun spesialisten som kan bytte med målvakten og motsatt.





J/G
10 – 12 år

Shootout

- To utespillere på spillebanen og en målvakt i målfeltet.
- Målvakten kan bevege seg fritt inne i målfeltet.
- Den ene utespilleren må starte shootouten med en fot i krysset mellom sidelinje og målfeltlinje, men kan velge side ut i fra kastarm/eget ønske. Den andre utespilleren kan stå hvor som helst på spillebanen når shootouten starter.
- Målvakten har ball og starter shootouten, og shootouten er i gang når målvakten spiller en pasning til en av utespillerne.
- Målvakten kan ikke forlate målområdet.
- De to utespillerne kaster ballen seg i mellom samtidig som de beveger seg mot motstanderlagets mål.
- Maks 5 pasninger, inkludert pasningen fra målvakt. Skudd på mål teller ikke som en pasning.
- Ballen kan være i bakken/sanden EN gang. Skjer dette, tar en av utespillerne opp ballen og fortsetter shootouten.
- Dersom ballen havner utenfor sidelinjen, er i sanden for andre gang eller er skutt på mål, er forsøket over.





J/G
10 – 12 år

Utvisning

- I klassene 10 til 12 år kan utvisning benyttes ved regelbrudd mot en motspiller og ved usportslig opptreden.
- Dommer og trener/lagleder skal sammen forklare og veilede ved regelbrudd. Fair Play er et veldig viktig prinsipp i beachhåndballen, og det er viktig at dette blir lært utøverne tidlig. Utvisning skal brukes i begrenset omfang, og diskvalifikasjon skal normalt ikke forekomme.
- En utvisning i klassene 10 til 12 år er kun personlig. Dette betyr at trener/lagleder umiddelbart kan sette inn en ny spiller til erstatning for den utviste, det er viktig at treneren forklarer hva spilleren har gjort feil for at læring skal forekomme. Den utviste spilleren kan returnere til spillebanen i det øyeblikket det har vært et skifte av ballkontroll mellom de to lagene.
- Ved gjentatte regelbrudd fra en trener/lagleder skal dommer beachhåndball rapportere dette til ansvarlig instans.





J/G 13+ år

ALDERSBESTEMTE SPILLEREGLER (13+)

Kampgjennomføring

Det spilles to omganger à 7 minutter. Hver omgang avgjøres separat. Dersom lagene vinner én omgang hver (1-1), avgjøres kampen med ordinær Shootout i henhold til gjeldende beachhåndballregler.

På banen er det til enhver tid 4 spillere per lag:

- 3 utespillere
- 1 målvakt/spesialist

Forsvarende lag spiller med tre forsvarsspillere og målvakt. Når laget vinner ballen, kan målvakten bytte med lagets spesialist slik at laget angriper med fire spillere.

Det er kun spesialisten og målvakten som kan gjennomføre dette byttet. Målvakten kan byttes ut med spesialisten når laget går i angrep, og spesialisten må byttes tilbake når laget går i forsvar.

Alle mål scoret av spesialisten gir 2 poeng, mens mål scoret av øvrige utespillere gir 1 poeng, med mindre målet kvalifiserer som et spektakulært mål etter beachhåndballreglene.





Shootout

- Ved uavgjort kampresultat (1-1 i omganger) avgjøres kampen med Shootout.
- Før Shootout gjennomføres myntkast for å avgjøre banevalg og hvilket lag som starter. Velger vinneren av myntkastet å starte med ballen, velger motstanderen banehalvdel – og omvendt.
- I innledende kamper gjennomføres **3 forsøk per lag**, mens det i sluttspill gjennomføres **5 forsøk per lag**. Alle forsøk skal tas av forskjellige spillere. Ved fortsatt uavgjort fortsetter Shootout med ett forsøk til hvert lag (sudden death) til en vinner er kåret.
- Den angripende utespilleren starter med en fot i krysset mellom sidelinjen og målfeltlinjen, mens begge målvaktene starter på egen mållinje. Når dommeren gir signal, spiller utespilleren ballen tilbake til egen målvakt uten at ballen berører sanden. Målvakten må deretter innen tre sekunder skyte direkte mot mål eller spille ballen til medspilleren som løper mot motstanderens mål.
- Forsøket avsluttes dersom det scores mål, målvakten redder, skuddet bommes, ballen berører sanden eller angripende lag begår regelbrudd. Den forsvarende målvakten kan forlate målfeltet og returnere når som helst.
- Dersom et lag har færre tilgjengelige spillere enn antall forsøk, får laget tilsvarende færre forsøk, da samme spiller ikke kan gjennomføre mer enn ett forsøk i samme runde.





Utvisning

Ved utvisning må spilleren umiddelbart forlate spillebanen. Laget spiller i undertall frem til neste skifte av ballkontroll mellom lagene.

Ballkontroll regnes som skiftet når:

- motstanderlaget får kontroll over ballen,
- et angrep avsluttes med mål, redning eller bom,
- eller etter et 6-meterkast, uavhengig av resultat.

Når ballkontrollen har skiftet, kan laget igjen sette inn en spiller og spille med fullt lag.

En spiller som mottar to utvisninger i samme kamp, blir automatisk diskvalifisert for resten av kampen. Diskvalifikasjonen gjelder kun den aktuelle kampen, med mindre annet bestemmes av turneringsledelsen ved grove forseelser.

Moelven Beach Festival legger stor vekt på Fair Play. Farlig spill, usportslig opptreden eller handlinger som setter motspilleres sikkerhet i fare kan medføre direkte diskvalifikasjon.





Jury og protestregler

Under Moelven Beach Festival oppnevnes en jury av arrangøren. Juryen består av representanter fra turneringsledelsen og dommeransvarlig og evt andre personer utpekt av arrangøren.

Protester må meldes til turneringssekretariatet umiddelbart etter kampslutt, og senest innen 10 minutter. Skriftlig protest skal leveres senest 30 minutter etter kampslutt.

For at en protest skal være gyldig, må lagleder informere dommerne og sekretariatet om at protest vil bli nedlagt før lagene forlater spillebanen.

Sammen med protesten skal det innbetales et protestgebyr på kr 1.000. Gebyret tilbakebetales dersom protesten tas til følge.

Juryen behandler protesten så snart som mulig. Juryens avgjørelse i saker som gjelder kampavvikling, spilleregler eller kampresultat er endelig og kan ikke ankes.

Ved protest på alder eller spilleberettigelse er det lagets ansvar å kunne dokumentere spillerens alder eller identitet på forespørsel fra juryen. Turneringsledelsen anbefaler derfor at lagene har tilgang til gyldig legitimasjon eller annen dokumentasjon som kan bekrefte spillerens alder.





Oppsummering 6-14 år

	J/G 6-9 ÅR	J/G 10-12 ÅR	J/G 13-14 ÅR
SPILLTID	10 min + shootout	2x7 min + shootout	2x7 min + evt shootout
ANTALL SPILLERE PER LAG	Max 7	Max 8	Max 8
ANTALL SPILLERE PÅ BANE	3 utespillere + 1 målvakt	3 utespillere + 1 målvakt	3 utespillere + 1 målvakt/spesialist
BALL STØRRELSE	Street ball str. 42	Duo soft str. 0	Duo soft str. 1
MÅLTAVLE	Nei	Ja	Ja
BANE STØRRELSE	Oppblåsbar minibane 20x10	27x12m	27x12m
MÅL	minimål 2.5x1.6m	3x2 m	3x2 m
SPECIALIST & MÅLVAKT	uten spesialist og fast målvakt	Med spesialist og fast målvakt	Med spesialist og fast målvakt
SHOOTOUT	2 stk utespillere + målvakt. Alle skal være med. Ballen kan være i bakken TO ganger	2 stk utespillere + målvakt. Alle skal være med. Ballen kan være i sanden EN gang	KAST PER LAG: Innledende: 3 kast Sluttspill: 5 kast Alle kast tas av forskjellige spillere. Ballen kan ikke berøre sanden.
2-POENG SCORING	Flyver, piruett, 6-meter, backhand	Flyver, piruett, 6m, kreative mål, backhand, målvaktsmål	Flyver, piruett, 6m, målvaktsmål og spesialist





Oppsummering 15+ år

	J15-18 år	G 16-18 år	Senior
SPILLTID	2x7 min + evt shootout	2x7 min + evt shootout	2x7 min + evt shootout
ANTALL SPILLERE PER LAG	Max 8	Max 8	Max 10
ANTALL SPILLERE PÅ BANE	3 utespillere + 1 målvakt/spesialist	3 utespillere + 1 målvakt/spesialist	3 utespillere + 1 målvakt/spesialist
BALL STØRRELSE	Duo soft str. 2	Duo soft str. 3	Duo soft str. 2 (K) Duo soft str. 3 (M)
MÅLTAVLE	Ja	Ja	Ja
BANE STØRRELSE	27x12m	27x12m	27x12m
MÅL	3x2 m	3x2 m	3x2 m
SPECIALIST & MÅLVAKT	Med spesialist og fast målvakt	Med spesialist og fast målvakt	Med spesialist og fast målvakt
SHOOTOUT	KAST PER LAG: Innledende: 3 kast Sluttspill: 5 kast Alle kast tas av forskjellige spillere. Ballen kan ikke berøre sandene.	KAST PER LAG: Innledende: 3 kast Sluttspill: 5 kast Alle kast tas av forskjellige spillere. Ballen kan ikke berøre sandene.	KAST PER LAG: Innledende: 3 kast Sluttspill: 5 kast Alle kast tas av forskjellige spillere. Ballen kan ikke berøre sandene.
2-POENG SCORING	Flyver, piruett, 6m, målvaktsmål og spesialist	Flyver, piruett, 6m, målvaktsmål og spesialist	Flyver, piruett, 6m, målvaktsmål og spesialist

